

Pelaksanaan Webinar Pengabdian Masyarakat D I K I Ke-2 sebagai Media Kolaborasi Dosen Ilmu Komputer Indonesia

Implementation of the Second D I K I Community Service Webinar as a Collaboration Medium for Indonesian Computer Science Lecturers

Rizky Parlika^{1*}, Prasasti Karunia Farista Ananto², Akhlis Munazilin³, Lendy Rahmadi⁴, Ahmad Budi Trisnawan⁵, A. Kachsyfur Djasim Ilyas Paenrongi⁶

¹)Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur

²)Prodi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur

³)Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Sains & Teknologi, Universitas Ibrahimy

⁴)Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Lembah Dempo

⁵)Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains, Teknologi, Teknik, dan Matematika, Universitas Mahakarya Asia

⁶)Prodi Ilmu Komputer, Universitas Doktor Husni Ingratubun Tual

^{1,2,3,4,5,6}) Group Dosen Ilmu Komputer Indonesia (D I K I)

email: *¹rizkyparlika.if@upnjatim.ac.id

DOI:10.30595/jpts/v%i%.xxxx

ABSTRAK

Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat merupakan salah satu implementasi Tri Dharma Perguruan Tinggi yang bertujuan memberikan kontribusi nyata kepada masyarakat. Group Dosen Ilmu Komputer Indonesia (D I K I) menyelenggarakan Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2 pada tanggal 21 April 2026 sebagai sarana kolaborasi dosen ilmu komputer dari berbagai perguruan tinggi di Indonesia. Kegiatan ini dilaksanakan secara daring melalui Zoom Meeting dan Google Meet dengan menghadirkan enam pemateri yang membahas berbagai topik terkait buku ajar dan perkembangan teknologi informasi. Metode pelaksanaan kegiatan meliputi tahap perencanaan, penawaran pemateri, persiapan administrasi, pelaksanaan webinar, dokumentasi, dan evaluasi kegiatan. Webinar diikuti oleh 50 peserta yang terdiri atas dosen, mahasiswa, dan masyarakat umum. Hasil kegiatan menunjukkan bahwa webinar berhasil dilaksanakan sesuai rencana, terdokumentasi melalui kanal YouTube D I K I, memperoleh publikasi pada beberapa media daring, serta menghasilkan berbagai dokumen administrasi pendukung bagi para pemateri. Kegiatan ini membuktikan bahwa kolaborasi antar dosen dari berbagai institusi dapat meningkatkan produktivitas pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi secara berkelanjutan melalui pemanfaatan teknologi digital.

Kata Kunci: Pengabdian Masyarakat, Webinar, Buku Ajar, Buku Referensi, Kolaborasi Dosen, D I K I

ABSTRACT

Community Service is one of the implementations of the Tri Dharma of Higher Education aimed at providing tangible contributions to society. The Indonesian Computer Science Lecturers Group (D I K I) organized the Second Community Service Webinar on April 21, 2026, as a collaborative platform for computer science lecturers from various universities across Indonesia. The activity was conducted online through Zoom

Meeting and Google Meet, featuring six speakers discussing textbooks and current developments in information technology. The implementation method consisted of planning, speaker recruitment, administrative preparation, webinar execution, documentation, and evaluation stages. The webinar was attended by 50 participants, including lecturers, students, and members of the public. The results indicate that the webinar was successfully conducted according to plan, documented through the D I K I YouTube channel, published by several online media outlets, and generated administrative documents supporting the speakers. This activity demonstrates that inter-university collaboration among lecturers can enhance the productivity of higher education community service programs through digital technology utilization.

Keywords: Community Service, Webinar, Textbooks, Reference Books, Lecturer Collaboration, D I K I

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah membuka peluang baru dalam pelaksanaan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PkM). Pemanfaatan platform digital memungkinkan kegiatan edukasi dan diseminasi ilmu pengetahuan dilakukan secara lebih luas tanpa dibatasi oleh lokasi geografis. Transformasi digital dalam pendidikan tinggi telah mendorong munculnya berbagai model pembelajaran dan pengabdian masyarakat berbasis daring yang mampu meningkatkan aksesibilitas, fleksibilitas, dan efektivitas pelaksanaan kegiatan akademik (Fernández-Batanero et al., 2022; Arifeen, 2022). Selain itu, efektivitas pembelajaran dan kegiatan akademik berbasis daring telah terbukti mampu mendukung ketercapaian tujuan pendidikan tinggi pada berbagai kondisi dan lingkungan pembelajaran (Nainggolan et al., 2022).

Group Dosen Ilmu Komputer Indonesia (D I K I) merupakan wadah kolaborasi dosen pada rumpun ilmu komputer dari berbagai perguruan tinggi di Indonesia. Melalui konsep konektivitas, kolaborasi, dan produktivitas, D I K I secara aktif menyelenggarakan berbagai kegiatan akademik yang melibatkan dosen, mahasiswa, dan masyarakat umum. Kegiatan kolaboratif semacam ini sejalan dengan pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi yang menekankan pentingnya sinergi antara pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat (Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, 2024; Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi, 2024).

Salah satu bentuk implementasi kegiatan tersebut adalah penyelenggaraan Webinar Pengabdian Masyarakat yang dilakukan secara berkala. Penggunaan media digital dan sumber belajar elektronik Pada Kegiatan Webinar juga terbukti mampu meningkatkan pengalaman belajar dan kepuasan peserta dalam lingkungan pendidikan berbasis teknologi informasi (Ye, 2021).

Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2 merupakan tindak lanjut dari kegiatan sebelumnya yang bertujuan memperkuat kerja sama akademik antaranggota, memperluas jangkauan diseminasi ilmu pengetahuan, serta meningkatkan partisipasi masyarakat dalam kegiatan edukatif berbasis teknologi informasi. Kegiatan ini juga menjadi media promosi program kolaborasi Tri Dharma yang dilaksanakan secara nasional. Materi yang disampaikan berasal dari Buku Ajar dan Buku Referensi yang telah diterbitkan oleh Para Pemateri melalui Penerbit yang terstandarisasi Ikatan Penerbit Indonesia (IKAPI) dan masing-masing Buku Ajar maupun Buku Referensi telah memiliki Nomor ISBN yang unik. Materi Bedah Buku Ajar dan Buku Referensi ini mencakup berbagai bidang ilmu komputer, yaitu Sistem Operasi, Sistem Informasi, Perancangan Basis Data, Pengembangan Game, Rekayasa Perangkat Lunak, dan Cryptocurrency. Topik-topik tersebut merupakan bidang yang terus berkembang dan menjadi fokus kajian dalam pendidikan ilmu komputer modern (Ishaq et al., 2023; Tenbergen et al., 2023).

Pelaksanaan webinar yang menghadirkan berbagai pemateri dari perguruan tinggi berbeda juga mencerminkan pendekatan collaborative learning yang saat ini menjadi salah satu model pembelajaran yang banyak diterapkan pada pendidikan komputer dan rekayasa perangkat lunak untuk meningkatkan

kualitas interaksi, keterampilan kolaboratif, dan produktivitas akademik peserta (Garcia et al., 2023). Selain itu, penggunaan teknologi digital dalam penyampaian materi sistem informasi dan rekayasa perangkat lunak terbukti mampu meningkatkan keterlibatan peserta dan kualitas hasil pembelajaran (Kim et al., 2021; Lin, 2023).

Tujuan kegiatan ini secara umum adalah mendeskripsikan proses pelaksanaan Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2 serta mengevaluasi hasil kegiatan sebagai model kolaborasi pengabdian masyarakat berbasis daring yang melibatkan dosen ilmu komputer dari berbagai perguruan tinggi di Indonesia. Secara lebih Spesifik Tujuan kegiatan Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2 diantaranya adalah :

1. Mempromosikan Program Kolaborasi Tri Dharma Group Dosen Ilmu Komputer Indonesia [D I K I].
2. Mempresentasikan pelaksanaan kegiatan Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2.
3. Memperkenalkan konsep Kegiatan Tri Dharma khususnya Pengabdian Masyarakat Secara Bersama dengan Pemateri dari Seluruh Perguruan Tinggi di Indonesia pada Bidang Ilmu Komputer yang tergabung dalam Group D I K I melalui Media Online dan Berkelanjutan.
4. Memberikan contoh kepada Para mahasiswa dari berbagai Perguruan Tinggi yang menjadi Peserta tentang pentingnya melakukan Konektifitas, Kolaborasi, dalam meningkatkan Produktifitas Tri Dharma Perguruan Tinggi (Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi, 2024; Group Dosen Ilmu Komputer Indonesia, 2026).

2. Metode

Metode yang digunakan Panitia Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I ke-2 ini adalah metode pendidikan masyarakat melalui penyuluhan dan seminar daring. Pelaksanaan kegiatan yang dilakukan oleh Panitia tersusun dalam beberapa tahapan sebagai berikut:

1. Tahap Perencanaan Melakukan rapat evaluasi kegiatan sebelumnya serta menentukan tema kegiatan webinar.
2. Tahap Rekrutmen Pemateri Menawarkan kesempatan menjadi pemateri kepada anggota Group D I K I dan menerima pendaftaran calon pemateri.
3. Tahap Persiapan Melakukan penyusunan administrasi, publikasi kegiatan, pengumpulan materi, dan penyusunan rundown acara.
4. Tahap Pelaksanaan Webinar dilaksanakan secara daring pada tanggal 21 April 2026 melalui Zoom Meeting dan Google Meet yang dibagi menjadi dua sesi.
5. Tahap Dokumentasi dan Evaluasi Melakukan dokumentasi kegiatan melalui kanal YouTube serta menyusun laporan dan dokumen administratif pendukung.
6. Tahap Pembuatan Laporan Akhir dan Penyelesaian Administrasi Pendukung untuk Para Pemateri

Pelaksanaan Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2 juga mendukung pencapaian *Sustainable Development Goals (SDGs)* yang menjadi salah satu fokus pengembangan di almamater Penulis pertama dan kedua yakni di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur. Kegiatan ini secara langsung berkontribusi terhadap SDG 4 (Quality Education/Pendidikan Berkualitas) melalui penyebaran pengetahuan dan peningkatan akses pembelajaran berbasis teknologi informasi bagi dosen, mahasiswa, dan masyarakat umum. Selain itu, keterlibatan pemateri dari berbagai perguruan tinggi di Indonesia mencerminkan implementasi SDG 17 (Partnerships for the Goals/Kemitraan untuk Mencapai Tujuan) melalui penguatan jejaring akademik dan kolaborasi lintas institusi dalam pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi. Komitmen Perguruan Tinggi terhadap pencapaian SDGs diwujudkan melalui berbagai kegiatan pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada

masyarakat yang berorientasi pada pembangunan berkelanjutan serta peningkatan kesejahteraan masyarakat (UPN Veteran Jawa Timur, 2025; Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, 2024).

3. Hasil dan Pembahasan

Pelaksanaan Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2 menunjukkan bahwa pemanfaatan teknologi digital mampu mendukung pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat secara efektif dan efisien. Model kolaborasi yang melibatkan dosen dari berbagai perguruan tinggi memberikan manfaat berupa pertukaran pengetahuan, perluasan jaringan akademik, serta peningkatan produktivitas Tri Dharma Perguruan Tinggi.

Selain itu, publikasi kegiatan melalui media sosial, YouTube, dan portal berita daring memperluas jangkauan manfaat kegiatan kepada masyarakat. Kegiatan ini juga memberikan contoh nyata kepada mahasiswa mengenai pentingnya kolaborasi dalam pengembangan kompetensi akademik dan profesional.

3.1 Perencanaan Kegiatan

Kegiatan ini dilaksanakan pada hari Selasa, 21 April 2026 dengan rencana agenda acara sebagai berikut :

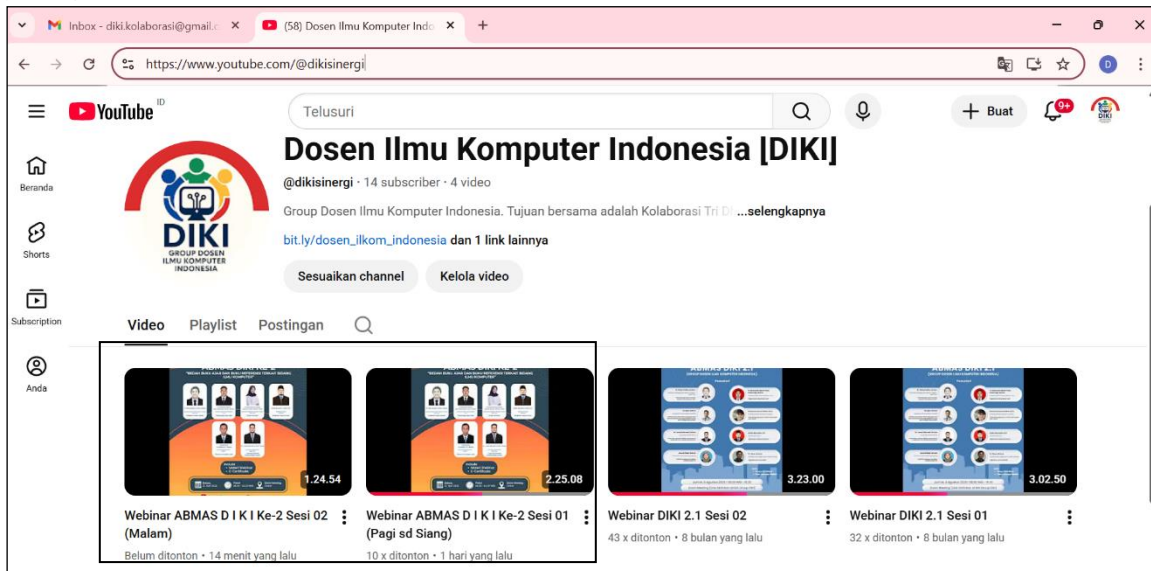
Tabel 1. Rencana Kegiatan Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2

No.	Kegiatan	Penanggung Jawab
1.	Rapat Evaluasi Kegiatan Webinar D I K I Pertama	Panitia Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-1
2.	Menentukan Tema Kegiatan untuk Webinar D I K I Kedua	Panitia Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2
3.	Penawaran menjadi Pemateri Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) 2 ke Group D I K I https://chat.whatsapp.com/CCAXDNYLsqg6KoWcNozqpl	Panitia D I K I 2 - Tim Publikasi
4.	Penerimaan Pendaftaran dari Calon Pemateri	Panitia D I K I 2 - Tim Acara
5.	Persiapan Kesekretariatan, Administrasi, dan Sosialisasi Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) 2 ke Group D I K I	Panitia D I K I 2 - Tim Kesekretariatan
6.	Pengumpulan Materi dan Penyusunan Rundown Acara	Panitia D I K I 2 - Tim Acara
7.	Penyelesaian Laporan Kegiatan Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2, Surat-surat Keterangan, dan Sertifikat	Panitia D I K I 2 - Tim Kesekretariatan

3.2 Pelaksanaan Kegiatan

Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2 dilaksanakan pada tanggal 21 April 2026 dengan menghadirkan enam pemateri dari berbagai perguruan tinggi. Kegiatan dibagi menjadi dua sesi, yaitu sesi pagi dan sesi malam untuk mengakomodasi ketersediaan pemateri dan peserta. Kegiatan diikuti oleh 6 Pemateri dari berbagai Perguruan Tinggi yang berbeda, dan menyajikan materinya masing-masing secara berurutan melalui aplikasi diskusi daring menggunakan Zoom dan Google Meet. Video

Pelaksanaan kegiatannya dapat disaksikan pada Laman www.youtube.com/@dikisinerji seperti terlihat pada gambar 1.



Gambar 1. Channel Youtube Group Dosen Ilmu Komputer Indonesia

Adapun Online Discussion Background ditampilkan pada gambar ke-2



Gambar 2. Background Zoom Kegiatan Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2

Berikut ini adalah Background Zoom Kegiatan Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2:

WEBINAR

ABMAS DIKI KE-2

"BEDAH BUKU AJAR DAN BUKU REFERENSI TERKAIT BIDANG ILMU KOMPUTER"



Dr. Rizky Parlika, S.Kom., M.Kom
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur
"Pengantar Sistem Operasi"



A. Kachsyur Djasim Ilyas Paenrongi, S.Kom., M.Kom
Universitas Doktor Husni Ingatubun Tual
"Perancangan Basis Data"



Prasasti Karunia Farista Ananto, S.Kom., M.Kom., M.IM
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur
"Sistem Informasi"



Akhlis Munazilin, S.Kom., M.T
Universitas Ibrahimy Situbondo
"Mengenal Cryptocurrency"



Ahmad Budi Trisnawan, S.T., M.Kom
Universitas Mahakarya Asia Jakarta
"Rekayasa Perangkat Lunak"



Dr. Lendy Rahmadi, S.Kom., M.Kom
Universitas Lembah Dempo Pager Alam
"Game Beyond Play (Pengembangan Game)"

Include

- Materi Webinar
- E-Certificate



Selasa,
21 April 2026



Pukul
08.00 - 16.00 WIB



Zoom Meeting
Online

 @dikisinerji
  bit.ly/dosen_ikom_indonesia
  diki.kolaborasi@gmail.com

Presented by



Supported by







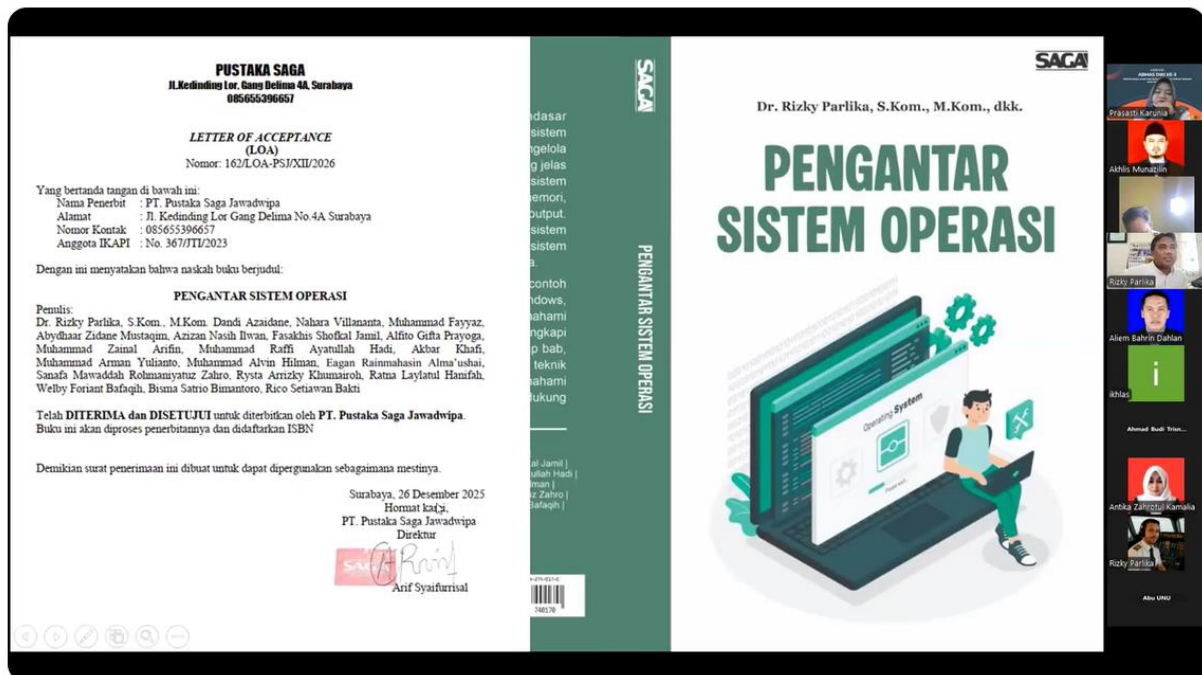
Gambar 3. Flyer Kegiatan Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2

Agenda Acara Yang disepakati dan dilaksanakan oleh Panitia Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2 dan Semua Pemateri beserta seluruh Peserta dapat dilihat pada Tabel kedua.

Tabel 2. Rundown Kegiatan Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2

Waktu	Kegiatan	Pemateri / Pelaksana
Sesi 1, 08:00 sd 09:00 BBWI	Pembukaan oleh Founder dan Koordinator Group Dosen Ilmu Komputer Indonesia, dilanjutkan Paparan Pemateri 1 – Buku Ajar Pengantar Sistem Operasi	Dr. Rizky Parlika, S.Kom., M.Kom
Sesi 1, 09:00 sd 10:00 BBWI	Paparan Pemateri 2 – Buku Ajar Sistem Informasi	Prasasti Karunia Farista Ananto, S.Kom., M.Kom., M.IM
Sesi 1, 10:00 sd 11:00 BBWI	Paparan Pemateri 3 – Buku Ajar Perancangan Basisdata	A.Kachsyfur Djasim Ilyas Paenrongi, S.Kom., M.Kom
Sesi 1, 11:00 sd 12:00 BBWI	Paparan Pemateri 4 - Game Beyond Play Eksplorasi Mendalam Tentang Game	Dr. Lendy Rahmadi M.Kom.,
Sesi 1, 12:00 sd 13:00 BBWI	Break time Sesi 1 (Pagi sd Siang), dan Koordinasi Kegiatan untuk Sesi 2 (Malam)	Panitia D I K I 2 - Tim Acara
Sesi 2, 19:00 sd 20:00 BBWI	Paparan Pemateri 5 – Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak	Ahmad Budi Trisnawan, S.T., M.Kom
Sesi 2, 20:00 sd 20:40 BBWI	Paparan Pemateri 6 - Mengenal Crypto currency, Undip Press, 2025	Akhli Munazilin, S.Kom., M.T.,
Sesi 2, 20:40 sd 21:00 BBWI	Penutupan oleh Founder dan Koordinator Group Dosen Ilmu Komputer Indonesia	Dr. Rizky Parlika, S.Kom., M.Kom

Berikut adalah beberapa Gambar yang menunjukkan proses berlangsungnya kegiatan Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I ke-2, dari gambar 4 sampai dengan gambar 9.



Gambar 4. Penyampaian Materi Dr. Rizky Parlika, S.Kom., M.Kom.
Berikut adalah tampilan laman depan dari file presentasi pemateri kedua.



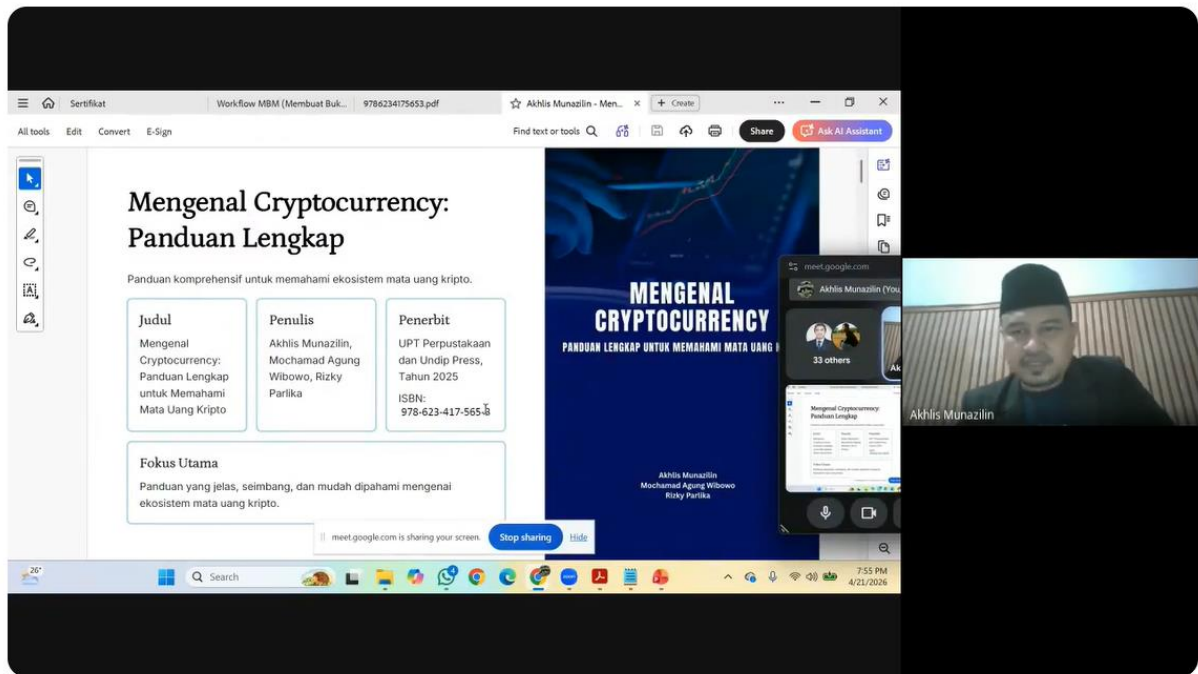
Gambar 5. Penyampaian Materi Prasasti Karunia Farista Ananto, S.Kom., M.Kom., M.IM.

Berikut adalah tampilan laman depan dari file presentasi pemateri ketiga.



Gambar 6. Penyampaian Materi A.Kachsyfur Djasim Ilyas Paenrongi, S.Kom., M.Kom.

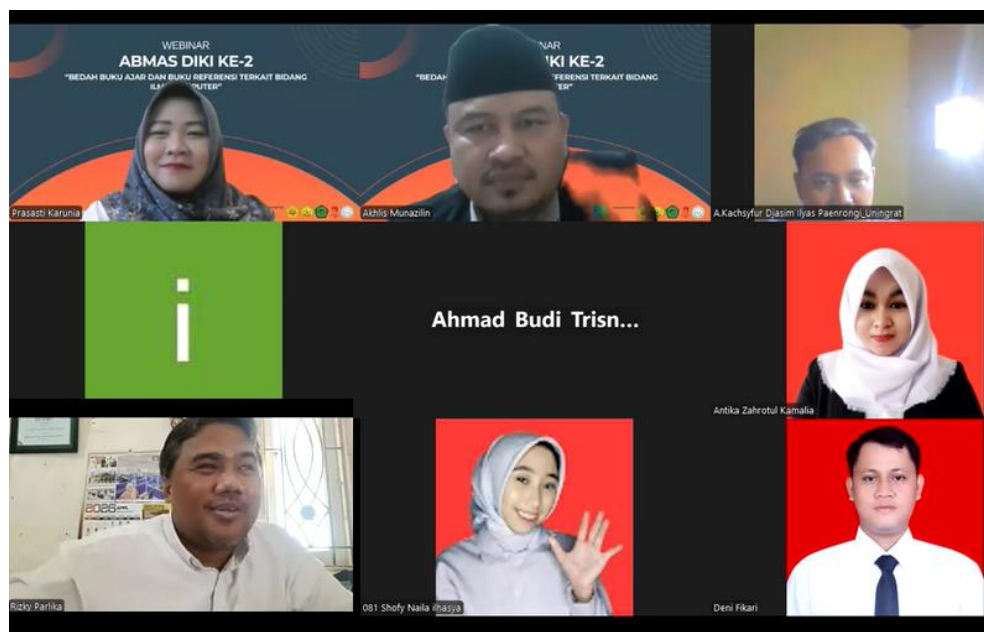
Berikut adalah tampilan laman depan dari file presentasi pemateri keempat.



Gambar 9. Penyampaian Materi Akhlis Munazilin, S.Kom., M.T.

3.3 Partisipasi Peserta

Kegiatan diikuti oleh 50 peserta yang terdiri atas dosen, mahasiswa, dan masyarakat umum. Jumlah peserta menunjukkan masih adanya minat yang cukup tinggi terhadap kegiatan pengabdian masyarakat berbasis teknologi informasi yang diselenggarakan secara daring. Terdapat kenaikan jumlah peserta meskipun tidak terlalu besar. Pada Kegiatan Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) ke-1 pesertanya kurang dari 40. Berikut adalah Tampilan Diskusi dengan Para Peserta seperti tampil pada gambar ke-10.



Gambar 9. Penyampaian Materi Akhlis Munazilin, S.Kom., M.T.

3.4 Luaran Kegiatan

Hasil kegiatan yang diperoleh selama proses kegiatan adalah sebagai berikut:

1. Terlaksanakannya kegiatan melalui Media Meeting secara daring melalui ZOOM Meeting ID: 97370484153, Passcode: 667542, dan URL: <https://zoom.us/j/97370484153?pwd=H0bWyk00XlQFbDUhwftb09JEiWzEdy.1>, pada Sesi 1 dan Media Meeting Online Google Meet melalui link <https://meet.google.com/ygv-unxv-ebm> pada Sesi 2.
2. Terdokumentasikannya Pelaksanaan Kegiatan pada Laman www.youtube.com/@dikisinergi
3. Terpublikasikannya kegiatan melalui beberapa Portal Berita Online sebagai berikut:
 - 1.) <https://legion-news.com/webinar-Abmas-ke-2-diki-sebar-wawasan-teknologi-dari-kampus-untuk-negeri/>
 - 2.) <https://jelajahperkara2.com/enam-pakar-bedah-buku-ajar-webinar-diki-hadirkan-materi-mutakhir-ilmu-komputer/>
 - 3.) <https://www.portaljatim.net/berita/3192569544/sukses-diki-kembali-menyelenggarakan-agenda-akademik-bergengsi-bertajuk-webinar-Abmas-ke-2-diki?page=all>
4. Terselenggaranya Dokumen Administratif dan Kesekretariatan untuk mendukung Para Pemateri dalam mengurus Surat Tugas Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat Pada Perguruan Tinggi masing-masing, diantaranya sebagai berikut:
 - 1.) Dokumentasi Kegiatan baik melalui Kanal Youtube D I K I maupun beberapa Portal Berita
 - 2.) Surat Permintaan menjadi Pemateri
 - 3.) Surat Ucapan Terima Kasih telah menjadi Pemateri
 - 4.) Sertifikat Pemateri
 - 5.) Absensi Peserta dan Pemateri

Beberapa luaran yang berhasil dicapai dalam kegiatan ini antara lain:

1. Terselenggaranya webinar secara daring menggunakan Zoom Meeting dan Google Meet.
2. Terdokumentasikannya seluruh kegiatan melalui kanal YouTube D I K I.
3. Terpublikasikannya kegiatan pada berbagai portal berita daring.
4. Tersusunnya dokumen administratif berupa surat pemateri, surat ucapan terima kasih, sertifikat, serta dokumentasi kegiatan.

4. Kesimpulan

Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2 berhasil dilaksanakan sebagai bentuk implementasi kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat berbasis kolaborasi dosen ilmu komputer Indonesia. Kegiatan yang dilaksanakan secara daring mampu menjangkau peserta dari berbagai latar belakang, menghasilkan dokumentasi dan publikasi yang luas, serta mendukung peningkatan produktivitas pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi. Model kegiatan ini dapat dijadikan sebagai alternatif pelaksanaan pengabdian masyarakat yang berkelanjutan dan efektif melalui pemanfaatan teknologi digital.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada seluruh anggota Group Dosen Ilmu Komputer Indonesia (D I K I), para pemateri, panitia pelaksana, peserta webinar, serta semua pihak yang telah mendukung terlaksananya Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2.

DAFTAR PUSTAKA

-
- Arifeen, S. R. (2022). *Ecological aspects of online learning in higher education: A qualitative multi-level exploration in a developing country*. Education and Information Technologies, 28, 1–23. <https://doi.org/10.1007/s10639-022-11507-5>
- Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi. (2024). Pedoman Pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat. Jakarta: Kemendikbudristek.
- Group Dosen Ilmu Komputer Indonesia. (2026). Laporan Pelaksanaan Webinar Pengabdian Kepada Masyarakat (Abmas) D I K I Ke-2. Surabaya: D I K I.
- Ishaq, M., Abid, A., Farooq, M. S., Manzoor, M. F., Farooq, U., Abid, K., & Abu Helou, M. (2023). *Advances in Database Systems Education: Methods, Tools, Curricula, and Way Forward*. Education and Information Technologies, 28(3), 2681–2725. <https://doi.org/10.1007/s10639-022-11293-0>
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. (2024). Panduan Pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi. Jakarta: Kemendikbudristek.
- Lin, Y. T. (2023). *Learning Performances towards the BookRoll E-Book System for Flipped Classrooms in Software Engineering Education*. Educational Technology & Society, 26(3), 190–202. [https://doi.org/10.30191/ETS.202307_26\(3\).0014](https://doi.org/10.30191/ETS.202307_26(3).0014)
- Ngandu, M. R., Risinamhodzi, D., Dzvapatsva, G. P., & Matobobo, C. (2023). *Capturing Student Interest in Software Engineering Through Gamification: A Systematic Literature Review*. Discover Education, 2(47). <https://doi.org/10.1007/s44217-023-00069-4>
- Tenbergen, B., Krusche, S., Hanna, R., & Bano, M. (2023). *Software Engineering Education and Training: Industry Demands, Curriculum Deficits, and Pedagogy Direction*. IEEE Software, 40(6), 36–39. <https://doi.org/10.1109/MS.2023.3318268>
- UPN Veteran Jawa Timur. (2025). *About SDGs*. Sustainable Development Goals Center UPN Veteran Jawa Timur. Diakses dari <https://sdg.upnjatim.ac.id/about>
- UPN Veteran Jawa Timur. (2025). *Tujuan Universitas*. Diakses dari <https://upnjatim.ac.id/tujuan/>
- Ye, C. (2021). *Antecedents and Consequences of Perceived Fit of an Interactive Digital Textbook*. Journal of Information Systems Education, 32(1), 27–39. <https://jise.org/Volume32/n1/JISE2021v32n1pp27-39.html>