

# JUITA

Jurnal Informatika

Volume IV Nomor 2, November 2016

---

## PENGANTAR REDAKSI

Assalaamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, JUITA Volume IV Nomor 2, November 2016 yang merupakan terbitan ke empat belas di volume ke empat ini telah dapat kami hadirkan di tengah pembaca para kalangan akademisi, praktisi, dan mahasiswa. Dalam edisi ini kami hadirkan artikel sebagai hasil dari penelitian yang meliputi aplikasi bidang pemrograman web, sistem pakar, steganografi, game, rekayasa perangkat lunak, sistem pendukung keputusan, dan sistem informasi geografis. Terima kasih kami sampaikan kepada semua pihak yang telah membantu, terutama kepada para penulis naskah, dewan editor (*reviewer*), dan tim editor teknis, atas kesediaannya meluangkan waktu dalam mempersiapkan naskah untuk jurnal ini.

Perlu kami sampaikan bahwa JUITA terbit 2 (dua) kali setahun (2 nomor) dan untuk setiap Volume terdiri dari 4 (empat) nomor. Dalam rangka menjaga kekonsistenan dan kualitas redaksional, maka JUITA terbit mengikuti format I-EEE dengan sedikit modifikasi bagian ukuran font dan tata tulis daftar pustaka. Bagi penyumbang naskah untuk edisi terbitan berikutnya dimohon untuk bisa menyesuaikan dengan format tersebut. Perbaikan akan selalu kami lakukan demi peningkatan kualitas jurnal ini, oleh karena itu kritik dan saran sangat kami harapkan.

Wassalaamu'alaikum Wr. Wb.

Redaksi.

# JUITA

Jurnal Informatika

Volume IV Nomor 2, November 2016

---

## DAFTAR ISI

i.	Sampul Depan	
ii.	Pengantar Redaksi	
iii.	Daftar Isi	
	Penerapan Teknik <i>Search Engine Optimization</i> (SEO) untuk Memenangkan Persaingan Kata Kunci pada Mesin Pencari Google <i>Riyanto, A.D. dan Purwadi</i> .....	59
	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Akibat Infeksi Jamur <i>Agustina, D., Mustafidah, H., dan Purbowati, M.R.</i> .....	67
	Teknik Steganografi Pesan Teks Menggunakan Metode Least Significant Bit dan Algoritma Linear Congruential Generator <i>Djuwitaningrum, E.R. dan Apriyani, M.</i> .....	79
	Algoritma <i>Backtracking</i> untuk Penyelesaian <i>Puzzle</i> Gambar Bendera <i>Hasani, A.K. dan Mustafidah, H.</i> .....	87
	Sistem <i>Online</i> Penentuan Tingkat Kerawanan Longsor Lahan Sub Daerah Aliran Sungai (Sub Das) Logawa <i>Yusuf, R.M., Mustafidah, H., dan Suwarno</i> .....	97
	Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Lensa Kontak ( <i>Softlens</i> ) Menggunakan Metode <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW) <i>Adhliyah, L. dan Mustafidah, H.</i> .....	105
	Sistem Informasi Geografis Tempat Wisata di Kabupaten Banyumas Berbasis Android <i>Hermawan, O.R. dan Harjono</i> .....	117