

JUITA

Jurnal Informatika

Volume 7 Nomor 1, Mei 2019

PENGANTAR REDAKSI

Assalaamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, JUITA Volume 7 Nomor 1, Mei 2019 yang merupakan terbitan pertama di volume ke tujuh ini telah dapat kami hadirkan di tengah pembaca para kalangan akademisi, praktisi, dan mahasiswa. Dalam edisi ini kami hadirkan artikel sebagai hasil dari penelitian yang meliputi aplikasi bidang teknologi informasi, aplikasi berbasis android, kecerdasan buatan, jaringan, dan multimedia. Terima kasih kami sampaikan kepada semua pihak yang telah membantu, terutama kepada para penulis naskah, dewan editor, *reviewer*, dan tim editor teknis, atas kesediaannya meluangkan waktu dalam mempersiapkan naskah untuk jurnal ini.

Perlu kami sampaikan bahwa JUITA terbit 2 (dua) kali setahun (2 nomor) yaitu bulan Mei dan bulan November. Pada Volume 7 (tujuh) ini merupakan terbitan ke 4 yang menerbitkan 2 (dua) nomor dalam setiap volume setelah sebelumnya hingga Volume III terdiri dari 4 (empat) nomor dalam setiap volumenya. Dalam rangka menjaga konsistensi dan kualitas redaksional, maka JUITA memiliki gaya selingkung dengan mengadopsi dari format I-EEE dengan modifikasi bagian ukuran font dan tata tulis daftar pustaka. Bagi penyumbang naskah untuk edisi terbitan berikutnya dimohon untuk bisa menyesuaikan dengan format tersebut. Perbaikan akan selalu kami lakukan demi peningkatan kualitas jurnal ini. Oleh karena itu kritik dan saran sangat kami harapkan.

Wassalaamu'alaikum Wr. Wb.

Redaksi.

JUITA

Jurnal Informatika

Volume 7 Nomor 1, Mei 2019

DAFTAR ISI

i. Sampul Depan	
ii. Pengantar Redaksi	
iii. Daftar Isi	
Kajian Penelitian Pemrosesan Bunyi dan Aplikasinya pada Teknologi Informasi <i>Ranny Ranny, Iping Supriana Suwardi, Tati Latifah Erawati Rajab, Dessi Puji Lestari</i>	1
Pengembangan Prototype Aplikasi Pendukung Penerbitan KJP <i>Heri Satria, Danang Sutrisno, Kursehi Falgenti</i>	11
Implementasi Algoritma Shuffle Random pada Pembelajaran Panca Indra Berdasarkan Android <i>Amelia Yusnita, Tabrani Rija'l</i>	19
Implementasi Algoritma Rabin-Karp untuk Pendeteksi Plagiarisme pada Dokumen Tugas Mahasiswa <i>Asvarizal Filcha, Mardhiya Hayaty</i>	25
Pemilihan dan Pengembangan Karier Berdasarkan Minat, Bakat dan Kepribadian Remaja Menggunakan Forward Chaining <i>Fatmasari Fatmasari, Adi Supriyatna</i>	33
Filtering Domain Name Server (DNS) untuk Membangun Internet Sehat Menggunakan Routerboard Mikrotik <i>Firmansyah Firmansyah, Rachmat Adi Purnama</i>	43
Rancang Bangun Virtual Reality Educational Game Penanggulangan Sampah berbasis Android untuk Anak Usia Sekolah Dasar <i>Rafiqqa Maharani Putri Siregar, Endah Sudarmilah</i>	49
Optimasi Algoritma Pelatihan Levenberg–Marquardt Berdasarkan Variasi Nilai Learning-Rate dan Jumlah Neuron dalam Lapisan Tersembunyi <i>Hindayati Mustafidah, Amrisa Yanri Rahmadhani, Harjono Harjono</i>	55