Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Barang di Koperasi Siswa SMA Negeri 1 Sokaraja

(Information System Development of Point of Sale in Student Cooperative of SMA Negeri 1 Sokaraja)

Arif Mukhamal¹, Hindayati Mustafidah²

Teknik Informatika- Universitas Muhammadiyah Purwokerto Jl. Raya Dukuhwaluh Purwokerto 53182 ¹arifmukhamal1994@gmail.com ²h.mustafidah@ump.ac.id

ABSTRAK

SMAN 1 SOKARAJA memiliki salah satu bidang usaha yang bergerak dalam penjualan barang secara tunai yaitu Koperasi Siswa. Pengolahan data persediaan dan penjualan yang cukup banyak tetapi dilakukan secara manual dan belum menggunakan sistem komputer, sehingga proses penjualan dan laporan penjualan menjadi tidak efektif dan efisien serta memerlukan waktu proses yang lebih lama. Oleh karena permasalahan tersebut maka dibutuhkan sebuah sistem informasi yang dapat dimanfaatkan untuk mengumpulkan data, mengolah transaksi penjualan dan mencetak laporan penjualan. Tahapan pengembangan yang digunakan dalam sistem terdiri dari kebutuhan definisi, desain sistem perangkat lunak, implementasi, pengujian unit, integrasi, pengujian sistem, penerapan dan pemeliharaan. Hasil yang diperoleh yaitu aplikasi sistem penjualan yang dapat menambah data barang, tambah stok barang, retur barang dan melakukan transaksi penjualan dengan menggunakan *barcode scanner android*.

Kata Kunci : Penjualan Tunai, Koperasi Siswa, Barcode.

ABSTRACT

SMAN 1 SOKARAJA has one of the business engaged in sales of the cooperative in cash students. Data processing and sale of supplies which quite a lot but done manually and not use a computer system, so that the process of selling and sales report was not effective and efficient time as well as the process requires a longer. Because these problems it takes a information systems that can be used to collect data, cultivate transactions sales and scored sales report. Stages of development used in system consisting of the definition, design system software, implementation, testing unit, integration, testing system, application and maintenance. The results are application sales system that can add data goods, added stocks, told it was goods and transacts sales by using barcode scanner android.

Keywords: Sales Cash, Cooperatives Students, Barcode.

PENDAHULUAN

Penggunaan teknologi informasi menjadi kebutuhan yang tidak dapat dipisahkan dari kehidupan manusia. Kemajuan teknologi berpengaruh pada perkembangan dunia bisnis, salah satunya teknologi komputer dan *smartphone* dalam dunia perdagangan.

Terdapat dua kegiatan yang sangat penting dalam transaksi perdagangan, yaitu kegiatan penjualan barang secara tunai dan pembelian stok barang.

Penggunaan *smartphone* saat ini sudah semakin banyak dikalangan masyarakat. *Smartphone* memiliki perbedaan dengan ponsel biasa, yaitu *smartphone* merupakan ponsel serupa komputer dengan sistem operasi yang simpel dan mudah dibawa ke mana saja (Muiz, 2015). Dengan adanya sistem dalam ponsel tersebut memungkinkan pengguna menginstal aplikasi apapun ke dalam *smartphone*nya untuk memudahkan aktifitas dalam kehidupan sehari hari, salah satunya ialah aplikasi *barcode scanner android. Barcode* saat ini sangat umum digunakan dalam berbagai produk untuk menginformasikan produk tersebut dengan cara yang singkat dan mudah. Untuk membaca informasi suatu produk tersebut maka diperlukan alat *barcode scanner. Barcode Scanner* merupakan aplikasi *andoid* untuk membaca kode berupa garis - garis *vertikal* dari suatu produk (Muiz, 2015).

Koperasi SMA NEGERI 1 SOKARAJA merupakan salah satu organisasi dalam lingkup sekolah yang memerlukan pengolahan data secara terkomputerisasi. Transaksi penjualan yang menggunakan tulisan tangan dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya jenis barang yang ada, banyaknya jumlah barang, maupun besaran jumlah harga. Banyaknya jumlah barang yang dijual dan tingkat keramaian pembeli dapat mengakibatkan penjual mengalami kesulitan mengelola dan menghitung transaksi penjualan secara cepat, tepat, dan efisien. Dalam rangka meningkatkan kualitas transaksi penjualan di koperasi SMA NEGERI 1 SOKARAJA maka dibutuhkan suatu tindakan untuk melakukan pengembangan sistem transaksi penjualan. Transaksi penjualan menggunakan alat barcode scanner android dapat mempercepat proses penjualan dan input data karena barcode scanner dapat membaca atau merekam data lebih cepat dibandingkan dengan melakukan proses input data secara manual. Untuk memudahkan karyawan dalam memantau stok persediaan barang di koperasi, maka proses transaksi penjualan menampilkan data stok barang secara realtime atau stok barang muncul pada setiap transaksi penjualan. Berdasarkan uraian di atas, maka pembuatan sistem informasi penjualan di koperasi SMA NEGERI 1 SOKARAJA akan disinkronkan dengan database MYSQL sebagai piranti lunak yang berguna untuk penyimpanan, pemrosesan, serta pengelolaan data dalam jumlah banyak. Serta menggunakan bahasa pemrograman C# sebagai pembuatan aplikasi dekstop, untuk memberikan antarmuka yang mudah digunakan sehingga tidak mempersulit kasir maupun administrator dalam menggunakannya.

Berdasarkan latar belakang di atas, pokok permasalahannya yaitu bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi transaksi penjualan menggunakan alat *barcode scanner android*. Batasan masalah dalam penelitian ini adalah pengolahan data yang berhubungan dengan transaksi penjualan secara tunai menggunakan alat bantu *android barcode scanner*, serta pembuatan laporan yang mendukung sistem informasi penjualan barang. Tujuan dari penelitian ini adalah membangun dan menghasilkan sistem informasi penjualan untuk mempermudah transaksi penjualan di SMA NEGERI 1 SOKARAJA dengan menggunakan *barcode scanner android*. Aplikasi ini diharapkan membantu petugas koperasi siswa SMA NEGERI 1 SOKARAJA dalam melakukan transaksi penjualan barang secara terkomputerisasi menggunakan *barcode scanner android* menjadi lebih mudah, cepat dan akurat.

Pengolahan data secara terkomputerisasi dirasa cukup nyaman dalam melakukan pekerjaan demi kelancaran suatu usaha. Dalam pembuatan suatu aplikasi dibutuhkan penelitian sejenis untuk meningkatkan kualitas dan mutu suatu penelitian. Penelitian terkait dengan sistem penjualan pernah dilakukan oleh Sukadi dan Hidayat, tentang aplikasi penjualan pupuk di KUD Mitra Tani Sudiro. Pengolaha data penjualan,

pembelian dan persediaan barang yang masih manual menimbulkan beberapa masalah, diantaranya ketidak tepatan pemeriksaan barang yang ada dan proses pembuatan laporan yang relatif lama. Pembuatan aplikasi ini menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0.* Sistem informasi penjualan pupuk ini, dapat mempermudah pembuatan laporan, efisiensi waktu, serta efektifitas kerja pegawai di KUD Mitra Tani Sudimoro (Sukadi dan Hidayat, 2015).

Penelitian tentang penjualan juga dilakukan oleh Manion dan fred, Tentang sistem penjualan pada restoran dan penggunaan alat *hand-hald scanner* atau alat untuk memindai kode *barcode*. Keuntungan sistem penjualan di resotran menggunakan alat *barcode scanner* untuk mempersingkat waktu transaksi dan penggunaan aplikasi pada setiap meja untuk memudahkan pemesanan setiap makanan yang dilakukan oleh pelanggan. Pembuatan aplikasi penjualan yang dipadukan dengan apliaksi pada setiap meja dapat mempersingkat waktu dan waktu yang tersisa dapat digunakan untuk melayani pelanggan yang lain (Mavi1 & Sharma, 2014).

Dalam studi kasus yang lain, penelitian terkait sistem penjualan dilakukan oleh Mavi1 dan Sharma, Tentang transaksi penjualan dan kualitas sistem informasi pada *minimarket* di *Cash & Carry store*. Pembuatan sistem ini ditujukan bagi kelancaran dan kenyamanan pelanggan saat melakukan transaksi penjualan. *Software* ini dibuat menggunakan *MySQL* untuk programnya menggunakan *PHP* supaya dapat diakses dengan *Microsoft* maupun *Linux*. Kepuasan pengguna terhadap keseluruhan aplikasi sebesar 72.5%, sehingga dapat disimpulkan bahwa aplikasi sudah memenuhi dan sesuai dengan kebutuhan sistem, tapi masih ada beberapa kelemahan yang perlu untuk diperbaiki (Fred dan Manion, 2014).

METODE PENELITIAN

Jenis penelitian ini adalah pengembangan. Pengembangan dilakukan dengan membangun sistem informasi yang dapat digunakan untuk mengolah data transaksi penjualan supaya lebih cepat, akurat dan tepat.

Pengumpulan data dilakukan menggunakan dua cara yaitu wawancara dan dokumentasi. Pengumpulan data dilakukan dengan cara wawancara kepada pengelola Koperasi SMA NEGERI 1 SOKARAJA untuk memperoleh data berupa harga barang dan proses transaksi penjualan. Dokumentasi dilakukan dengan mengambil data transaksi penjualan dan harga dari setiap item barang yang dijual pada Koperasi Siswa SMA NEGERI 1 SOKARAJA untuk dijadikan data dalam penelitian.

Metode pengembangan sistem dalam penelitian ini menggunakan model pengembangan *waterfall. Waterfall* model mengambil kegiatan proses dasar spesifikasi, pengembangan, validasi, dan evolusi dan mewakili kegiatan tersebut sebagai fase proses terpisah seperti spesifikasi persyaratan, perancangan perangkat lunak, implementasi, pengujian dan sebagainya. Model *waterfall* dapat dilihat pada Gambar 1 berikut.



Gambar 1. Metode Pengembangan Sistem Model Waterfall (Sommerville, I. 2011)

Flowchart Sistem Kasir dalam aplikasi penjualan barang di koperasi siswa SMA NEGERI 1 SOKARAJA dapat dilihat pada Gambar 2. Sementara itu, *flowchart* sistem *admin* dalam aplikasi penjualan barang di koperasi siswa SMA NEGERI 1 SOKARAJA dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 2. Flowchart Sistem kasir



Gambar 3. Flowchart Sistem Admin

HASIL DAN PEMBAHASAN

Sistem informasi aplikasi penjualan barang di koperasi siswa SMA NEGERI 1 SOKARAJA merupakan aplikasi untuk memudahkan staf dan karyawan koperasi siswa dalam melakukan aktifitas penjualan. Hasil perancangan aplikasi ini selanjutnya diimplementasikan ke dalam bentuk interface yang mudah digunakan *user* seperti berikut:

User harus masuk pada form login supaya dapat mengakses kesistem admin maupun kasir, user harus memasukan username dan password. Jika username atau password salah maka muncul peringatan dan user tidak dapat masuk ke halaman sistem. Form login dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Form Login

Alur dalam melakukan *login* aplikasi:

- a) User harus mengisi username pada kolom username dan mengisikan password pada kolom password.
- b) User mengklik pada tombol login untuk masuk ke aplikasi.
- c) Jika *user* melakukan *login* dengan kata sandi yang salah, atau *username* salah maka muncul pemberitahuan *password* yang anda masukan salah, seperti pada Gambar 5.

🖳 Login	Log	gin Sys	stem		-	×
	Username Password	0		•		
		Masuk Keluar				

Gambar 5. Tampilan User Gagal Login

Jika *User* melakukan *login* dengan benar, maka dapat masuk ke halaman utama *Admin* atau Kasir sesuai dengan akun yang dimasukan pada *form login*. Ketika *user* memasukan akun *admin*, maka akan tampil halaman utama *admin* yang dapat dilihat pada Gambar 6.

🖳 Admin		-		×
Home	Home		4	Ð
Master Data User				
Master Data Barang				
Cetak Laporan				
Cetak Retur				
Cetak Stok				

Gambar 6. Form Utama Admin

Pada halaman *admin* terdapat *menu master* data *user* yang berisi kolom *username*, nama, *password* dan role sebagai *admin* atau kasir. *Form master* data *user admin* dapat menambah, memperbarui dan menghapus ID seorang *admin* maupun kasir yang ada dalam *database* sistem. *Form master* data *user* dapat dilihat pada Gambar 7.

🖳 Admin					– 🗆 ×
Home	Master Data User				4 ∌]
Master Data User					
Master Data Barang	Username	Masukkan Username	Password	Masukan Password	
Cetak Laporan	Name		0.1	277 B 4 4	
Cetak Retur	Nama	Masukan Nama	Kole	Pilih Role User	•
Cetak Stok	Tambah	Perbarui	Hapus	Batal	
		Drag a colum	n here to group by this column.		
	Username	Nama	Password	Role	
	▶ admin	arif	admin	Admin	
	kasir	kasir	kasir	Kasir	

Gambar 7. Form Master Data User

Pada *form master* data barang, terdapat *menu master* pembelian, *master* barang baru, *master suppiler* serta kategorinya dan retur barang. *Menu master* pembelian berisi kolom id barang, stok barang dan kolom keterangan untuk menuliskan data barang dibeli dari toko mana supaya mudah dalam meretur barang apabila terdapat kesalahan pembelian. Halaman *master* stok dapat dilihat pada Gambar 8.

🖳 Admin					– 🗆 X
Home Master Data User	Master Data Barang				4 →
Master Data Barang	Master Pembelian Master Barang Baru	Master Supplier & Kate	egori Master Retur B	Barang	$\leftrightarrow \mathbf{x}$
Cetak Laporan Cetak Retur	ID BARANG	Stok Masukkan Stok		Tambah Batal	
Cetak Stok	- Cari Barang Cari			Barang Habis	
	Drag a column here ID Barang Nama Barang	to group by this column. Supplier	Stok Barang		
	4970129727514 spidol black 876548756873 Buku Oktaf 50	SNOWMAN Glatik Kembar	100		
	8991001242983 TOP 8992003782354 AntanginJRG	DELFI KALBE	110 70	No data to display	
	8992388111145 Selera Pedas 8992696418912 Permen Fox's	miABC Nestle	100 79		
	8992775312407 Gerry Salut 8993175532419 Rolls	GarudaFood PT. Kaldu Sari N	100		
	8995102703060 Bumbu Nasi Go. 8997026932472 Pulpen E-Pro	e_Pro Ball Pen	60 100		

Gambar 8. Form Master Pembelian

Seorang *admin* dapat menambahkan data barang yang belum ada dalam sistem melalui *Form master* barang baru. *Form master* barang baru berisi kolom id barang, *suppiler* sebagai penyuplay barang, kategori untuk memilih jenis barang, nama barang, stok awal barang, harga beli dan keuntungan yang akan diambil berapa persen dari harga beli. Apabila *admin* ingin merubah data barang yang telah ditambahkan, tinggal memilih dan klik pada barang yang akan diubah lalu ubah pada kolom yang tersedia dan klik perbarui. Berikut adalah tampilan *form master* barang baru pada Gambar 9.

🖳 Admin																		- 1	×
Home	м	aste	r Data Barang																(
Master Data User			-																
Master Data Barang		Mast	er Pembelian	Mast	er Barang	Baru	Master	Supplier & Kate	gori Master F	letur	Bara	ng						4	$\vdash \mathbf{x}$
Cetak Laporan		ID B	arang			IG				٦	Sto	k Awal Barang		Masukka	n Stok A	wal Bara	na		
Cetak Retur					10 Driver					_					IT SLOK PA				_
Cetak Stok		Supp	olier		Pilih Supp	olier			•		Har	ga Beli		Masukan	Harga B	eli			
		Kate	gori		Pilih Kate	gori			-	٦	Keu	ntungan		Pilih Keu	ntungan				-
		Man	Parana							-									_
		Nam	a barang		Мазикка	n Nama I	Barang												
			Ta	mbah				Perba	arui			ł	Hapus				Bat	al	
											_								-1
								L	rag a column he	re to	grou	ip by this colun	ın.						
		_	Barang ID	Nam	a Suppli	Nama	Kateg	Nama Barang	Harga Beli	St	ok	Keuntungan	Ha	irga Jual	Tangga	I Mas	Supplier ID	Kategori ID	-FI
		•	4970129727	SNO	WMAN	Alat Tu	lis Ka	spidol black	Rp8.100	100		25%	Rp10	.125	Kamis,	22 D	17	3	
			8765487568	Glatil	k Kembar	Alat Tu	lis Ka	Buku Oktaf 50	Rp3.000	90		25%	Rp3.	750	Kamis,	22 D	16	3	_
			8991001242	DELF	I	Makana	an Ri	TOP	Rp800	110		25%	Rp1.	000	Kamis,	22 D	12	1	
			8992003782	KALE	E	Obat		AntanginJRG	Rp1.000	070		15%	Rp1.	150	Kamis,	22 D	14	11	
			8992388111	miAB	C	Makana	an Ri	Selera Pedas	Rp1.250	100		25%	Rp1.	562	Kamis,	22 D	8	1	
			8992696418	Nest	e	Makana	an Ri	Permen Fox's	Rp6.000	79 (15%	Rp6.	900	Jumat,	11 N	1	1	
			8992775312	Garu	daFood	Makana	an Ri	Gerry Salut	Rp600	100		25%	Rp75	0	Kamis,	22 D	11	1	
			8993175532	PT. K	aldu Sa	Makana	an Ri	Rolls	Rp800	197		25%	Rp1.	000	Kamis,	22 D	5	1	
			8993175538	PT. K	aldu Sa	Makana	an Ri	NEXTAR	Rp2.000	70		25%	Rp2.	500	Rabu, 2	21 De	5	1	
	L		0005400303	• •	•	<u> </u>			0.000	-		0.F.A/	~ *					^	-

Gambar 9. Form Master Barang Baru

Seorang *admin* dapat menambah, memperbarui dan menghapus data *supplier* beserta kategorinya pada *form master supplier* dan kategori barang. Ketika *admin* ingin menambahkan data *supplier* atau kategori barang, isikan data *supplier* atau kategori barang pada kolom yang tersedia dan klik tambah secara otomatis data akan tersimpan dalam *database*. Apabila *Admin* ingin menghapus atau merubah data *supplier* dan kategori barang tinggal pilih barang mana yang akan dirubah lalu klik perbarui atau hapus. Halaman *master supplier* dan kategori barang dapat dilihat pada Gambar 10.

📲 Admin						-	- 🗆	×
Home Master Data User	Master Data Barang						4	÷
Master Data Barang	Master Pembelian Master Barang Baru	Master Supplier & Kategori	Master Retur B	Barang			-	×
Cetak Laporan Cetak Retur	- Tambah Supplier	supplier		— Tambah Kategori —— Nama Kategori	Masukkan Nama I	Kategori		
Cetak Stok	Tambah Perbarui	Hapus	Batal	Tambah	Perbarui	Hapus Bat	al	
	Drag a column here to	group by this column.		Dra	g a column here to g	roup by this column.		
	ID Supplier	Nama Supplier	_	ID Ka	ategori	Nama Kategori		
	• 1	Nestle		•	1	Makanan Ringan		
	2	Unilever			2	Minuman		
	5	PT. Kaldu Sari Nabati			3	Alat Tulis Kantor		
	7	WINGSFOOD			5	Perlengkapan KTK		
	8	miABC			9	Sembako		
	9	SariWangi			10	Makanan Berat		
	11	GarudaFood			11	Obat		
	12	DELFI						
	13	delto MeD						
	14	KALBE						
	15	Aneka Bago Nusantara						
	16	Glatik Kembar						
	17	SNOWMAN	•					

Gambar 10. Form Master Supplier dan Kategori

Pada halaman *master* data barang terdapat *form* retur barang. *Form* ini berfungsi untuk mengembalikan data barang yang rusak dalam pengiriman maupun sudah melewati tanggal kedaluarsa. Seorang *admin* dapat mengembalikan data barang yang sudah melewati tanggal kedaluarsa melalui *form* retur barang pada aplikasi penjualan. Proses pengembalian barang dimulai dengan mengisikan id barang dan jumlah barang yang akan

dikembalikan atau diretur pada toko pembelian barang tersebut. Halaman laporan penjualan dapat dilihat pada Gambar 11.

📲 Admin												- 1	- ×
Home Master Data Liser	Master Data Barang												• +
Master Data Barang	Master Pembelian M	faster Bar	rang Baru Master Su	pplier & Kategori	Master Retur B	arang						4	⊢ x
Cetak Laporan Cetak Retur	ID BARANG	Stok	Masukkan Stok	Alasan Retur		Toko P	embelian		1	lambah		Batal	
Cetak Stok	— Cari Barang Retur Nama Barang	Cari											
	Barang Retur Dalam	Proses				Barang Se	lesai Retur —						_
	C	Drag a col	lumn here to group by	this column.			Drag	a column he	re to group	by this col	umn.		
	Id Retur Nama	Ba Sto	k Bar Alasan	Toko Tanggal	ID Ba A	ID Ret	ur Nama Ba	Stok Bar	Alasan	Toko	Tanggal	ID Ba	A
						▶ 1	Parfum	5	mambu	rita		3997	Н
						2	TOP	6	jk	hjkhk		8991	H
						3	Parfum	10	asdsad	sadasd	08/01/2	3997	H
						4	Buku Okt	10	ghgh	hhhh		8765	H
						5	Selera Pe	35	rusak	MiABC	09/01/2	8992	H
						6	Rolls	27	rusak	kaldu sari	09/01/2	8993	H
						/	Bumbu	30	rusak	aneka b	09/01/2	8995	H
						8	Antangin	10	rusak	kalbe	09/01/2	8992	H
						9	Permen F	10	rusak	Nestie	09/01/2	8992	H
						10	Nesi Pe	10	husak	MIABC	11/01/2	0992	
						12	Naci Ra	10	nurak m	warung	11/01/2	mi	
						12	rigal Nd	10	rusak m	warung	11/01/2		

Gambar 11. Form Master Retur Barang

Laporan penjualan dan pembelian barang dalam sistem ini berfungsi untuk merekap data penjualan dan pembelian barang dalam sistem. Seorang *admin* dapat mencetak laporan data penjualan dan pembelian barang dalam *form* laporan penjualan dengan reng per minggu, prebulan dan cetak semua laporan penjualan maupun pembelian. Halaman laporan penjualan dapat dilihat pada Gambar 12.

🖳 Admin										- 0	×
Home	Cetak Laporan									4	÷
Master Data User	eccon coporan										-
Master Data Barang	Dari Tanggal	03 Desember 🔻 S	ampai	Tanggal 03 Des	embi 🔻 Cetak Lano	ran Deniua Cetak	Semua Lanoran	7			
Cetak Laporan							Seriida caporari				
Cetak Retur	📥 🎒 🍣	📇 📇 🧶 🍢 👘 🚰 🖌 🕢 🔺 🖌 🖌 1 /1+ 🦍 🔍 - SAP CRYSTAL REPORTS* 🗵 🗌									
Cetak Stok	<u>2</u>	Main Report									
				Kasir	Kode Barang	Nama Barang	Kuantitas	Harga	Total Harga	Tanggal Transaksi	
			2	toicas	8992696418912	Permen Fox's	1	6.900,00	6.900,00	14/11/2016 1:32:38	
								Total Item:	1		Ξ
								Total Harga:	Rp 6.900,00		
								iotal Bayar: Kembali	Rp 1 600 00		
			5	kasir	8992775312407	Gerry Salut	25	750.00	18,750.00	22/12/2016 0:38:43	
			5	kasir	8993175532419	Rolls	3	1.000,00	3.000,00	22/12/2016 0:38:43	-
								Total Item:	28		
								Total Harga:	Rp 21.750,00		
								Total Bayar:	Rp 50.000,00		
			ŀ-	lunch	8994004242992	708		Kembail:	Kp 28.250,00	22/12/2016 0-51/2	- 11
			6	kasir	8992775312407	Gerry Salut	3	750.00	2 250 00	22/12/2016 0:51:23	-
			F					Total Item:	4		-
								Total Harga:	Rp 3.250,00		-
			4			1	m			•	
	Current Page N	o.: 1		1	Fotal Page No.: 1+		Zo	om Factor: 75	%		

Gambar 12. Form Laporan Penjualan dan Pembelian Barang

Pada halaman *admin* terdapat laporan tentang retur barang yang dilakukan oleh *admin* setelah proses pengembalian barang yang rusak dalam pengiriman maupun sudah melewati tanggal kedaluarsa. Seorang *admin* dapat mencetak laporan pengembalian data barang yang sudah melewati tanggal kedaluarsa melalui *form* cetak laporan retur barang

pada aplikasi penjualan. Proses pencetakan laporan retur barang dapat dilakukan dengan mengisikan jangka waktu perminggu atau perbulan. Halaman laporan penjualan dapat dilihat pada Gambar 13.

🖶 Admin						– 🗆 ×
Home Master Data User	Cetak Retur					∢ -∋
Master Data Barang Cetak Laporan Cetak Retur Cetak Stok	Dari Tanggal 03	Desember 2016 V Sampai Tanggal	03 Desember 2016 ▼ /1 m	Cetak	Cetak Semua	PORTS*
		ID Barang ID 1 1399772255010 2 8997001242983 3 39977722585010 4 876548756873 5 8992388111145 6 8993175523419 7 8995102703060 8 8992003762354 9 8992696418912 10 8992388111145 11 m1 12 m1	Stok Alasan 5 mambu 6 k 10 asdsad 10 ghgh 35 rusak 27 rusak 10 rusak	Toko irta hijkhk sadasd hhhh MiABC kaldu san aneka bago nusantara kalbe Nestle Mi ABC warung bu eni warung bu eni	Status COMPLETED COMPLETED COMPLETED COMPLETED COMPLETED COMPLETED COMPLETED COMPLETED COMPLETED COMPLETED COMPLETED COMPLETED	Tang 0 06/01 06/01 08/01 08/01 08/01 08/01 09/01 09/01 09/01 09/01 09/01 09/01 09/01 09/01 09/01 09/01 09/01 09/01 11/01 11/01

Gambar 13. Form Laporan Retur Barang

Laporan tentang stok barang masuk dapat dilihat pada *form* cetak stok. Seorang *admin* dapat mencetak laporan stok barang masuk melalui *form* cetak stok barang pada aplikasi penjualan. Proses pencetakan laporan stok barang masuk dapat dilakukan dengan mengisikan jangka waktu perminggu atau perbulan. Halaman laporan penjualan dapat dilihat pada Gambar 14.

	- 🗆 ×
Home Cetak Stok	∢ ->
Master Data User	
Master Data Barang Dati Tanggal 03 Desember 2016 V Sampai Tanggal 03 Desember 2016 V Cetak	etak Semua
Cetak Laporan	
Cetak Retur 🖾 🍜 🕸 🐚 🕐 🏣 H 🕢 🕨 H 1 /1 👫 🍳 -	CRYSTAL REPORTS *
Cetak Stok Main Report	
Log ID Nama Barang Stok Masuk Tanggal	^
1 876548756873 20 09/01/2017 22:25: 0 80050249040 07 00/01/2017 22:25:	7
2 8992090416912 227 09/01/2/17 22:23: 3 NETTAD 20 00/01/2/17 22:23:	
4 mis Sedap Kari Spesial 30 009/01/2017 22:28:	9
5 Gerry Salut 30 11/01/2017 6:13:3	1
6 Nasi Rames 30 11/01/2017 6:18:1	0 =

Gambar 14. Form Laporan Stok Barang

Form Kasir berfungsi untuk proses perhitungan transaksi penjualan pada sistem informasi penjualan barang di Koperasi Siswa SMA NEGERI 1 SOKARAJA. Ketika seorang customer akan membayar belanjaannya maka kasir akan memasukan daftar belanjaan customer kedalam daftar belanja sementara dalam sistem. Proses input data menggunakan android barcode scanner yang mengambil ID barang menggunakan barcode scanner android lalu men'scan barcode batang yang ada pada kemasan secara otomatis ID barang, nama barang, harga, Total harga dan sisa stok akan tercantum dalam sistem. Apabila stok barang yang masuk dalam daftar belanja sementara kurang dari 10 item maka muncul peringatan kepada kasir, hal ini untuk mengantisipasi stok habis. Jika kasir ingin membatalkan transaksi suatu barang terdapat button hapus pada setiap lis barang yang masuk kedalam daftar belanja sementara. Isikan nominal uang pada kolom jumlah bayar untuk melakukan transaksi, lalu klik button bayar. Apabila nominal uang yang dimasukan pada kolom jumlah bayar kurang dari harga total belanjaan maka muncul peringatan. Berikut adalah tampilan form kasir pada Gambar 15.

TO	TAL	: R	р.	13	51	50
		Drag a column here to group by this	s column.			
ID Barang	Nama Barang	Harga	Qty	Total Harga	Sisa Stok	Aksi
089686043358	Indomie Mi Goreng Rasa Soto	Rp1.125	2		Rp2.250 -4	Hapus
8992696418912	Permen Fox's	Rp6.900	L		Rp6.900 9	Hapus
m1	Nasi Rames	Rp3.000 2	2		Rp6.000 8	Hapus
Nama Kasir: Sinta R Nom Rabu, 14 Desember 2016 09:23	nor Transaksi : 12 1:50	Kuantitas : 1	Id	Barang : m1		Tambah

Gambar 15. Form Kasir

Ketika proses transaksi selesai dan nominal uang yang dibayarkan sesuai dengan jumlah total belanjaan, kasir menekan button bayar maka secara otomatis muncul perintah cetak transaksi penjualan. Perintah cetak transaksi penjualan tersebut digunakan sebagai bukti struk belanjaan *customer*. Tampilan cetak struk transaksi penjualan terdapat pada Gambar 16.

	KOPERASI SISWA SMA NEGERI 1 SOKARAJA									
Nom Tan <u>c</u>	oor Transaksi : 12 ggal Transaksi : 14/	/12/2016 9:23:52	Vama Kasir : 🤅	Sinta R						
	Nama Obat	Jumlah	Harga Satuan	Total Harga						
•	Indomie Mi Goren	2	1125	2250						
	Permen Fox's	1	6900	6900						
	Nasi Rames	2	3000	6000						
•				· ·						
		Tota	al Harga : Rp.	15150						
			Bayar : Rp.	20000						
			Kembali : Rp.	4850						
				Cetak						

Gambar 16. Struk Transaksi Penjualan

KESIMPULAN

Setelah dilakukan pengujian sistem dan analisis pada aplikasi penjualan dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat membantu melancarkan kinerja staf koperasi. Dengan dibuatnya aplikasi tersebut, seorang kasir dapat meningkatkan kecepatan dalam

melayani pembeli, serta ketepatan pengolahan data untuk meminimalisir kecurangan pada koperasi SMAN 1 SOKARAJA. Sistem penjualan ini digunakan untuk pengolahan data penjualan, pembelian dan retur barang, diharapkan nantinya dapat dikembangkan lebih komplek lagi sehingga menghasilkan informasi yang lengkap.

DAFTAR PUSTAKA

- Fred, J, dan Manion, C, 2014. Handheld Wireless Point of Sale Systems in the Restaurant Industry. *Journal of Foodservice Business Research*. ISSN 2222-2847. Volume 7, No 2, September 2014, Page 20 - 26.
- Mavi1, A.K & Sharma, R. 2014. The Analysis of Retail Service Quality in Metro Cash & Carry Ludhiana. *International Journal of Science and Research (IJSR)*. ISSN (Online): 2319-7064. Volume 3, No 10, Oktober 2014, Page 55 – 68.
- Muiz, A. 2015. Pengertian Barcode Reader. <u>http://www.pintarkomputer.org/2015</u> /03/barcode-reader-adalah.html diakses pada tanggal 14 Oktober 2016.

Sommerville, I. 2011. Software Engginering 9th Edition. Addison-Wesley.USA.

Sukadi dan Hidayat, W. 2015. Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pupuk Pada KUD (Koperasi Unit Desa) Mitra Tani Sudimoro. *Journal Speed Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*. ISSN : 1979-9330. Volume 7, No 2, April 2015, Hal 35 – 46.