**KUESIONER *NUMERIC RATING SCALE***

**Nomor Responden :**

Petunjuk :

* + 1. Tunjukkan Numeric Rating Scale pada responden
    2. Jelaskan pada responden arti angka yang tertera, ajari responden bagaimana menunjuk skala nyeri sesuai dengan tingkat nyeri yang dirasakan
    3. Klik angka yang ditunjuk responden
    4. Lakukan evaluasi pada saat sebelum dan sesudah intervensi
    5. Dokumentasi

**0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10**

Keterangan :

0 = Tidak Ada Nyeri

1 – 3 = Nyeri Ringan

4 – 6 = Nyeri Sedang

7 – 9 = Nyeri Berat

10 = Nyeri Berat Tidak Terkontrol

**LEMBAR PENILAIAN VALIDASI AHLI**

**ANALISIS KELAYAKAN APLIKASI *PROGRESSIVE MUSCLE RELAXATION* BERBASIS *ANDROID***

1. Identitas Ahli

Mohon dengan hormat kesediaan Bapak/Ibu/Saudara/I untuk menjawab pertanyaan dibawah ini :

Nama : ...........................................................

NIP : ...........................................................

Pekerjaan : ...........................................................

Institusi : ...........................................................

1. Petunjuk Pengisian
2. Mohon memberikan jawaban dengan kondisi yang sebenarnya.
3. Berikan tanda ( v ) untuk pilihan jawaban yang tersedia yang menurut Bapak/Ibu paling sesuai.
4. Ini hanya untuk tujuan penelitian dan tidak akan dipublikasikan.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Aspek** | **Indikator** | **Nilai** | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| 1. | ***Usability*** | Aplikasi mudah digunakan oleh pengguna |  |  |  |  |
| Aplikasi sesuai dengan kebutuhan sasaran |  |  |  |  |
| Aplikasi ini sangat berguna |  |  |  |  |
| Menu pada aplikasi sesuai dengan yang dibutuhkan |  |  |  |  |
| Kemudahan mengakses dan memperoleh informasi |  |  |  |  |
| Tampilan desain jelas dan mudah dimengerti |  |  |  |  |
|  |  | Tampilan desain menarik |  |  |  |  |
| Kesesuaian tampilan dengan karakteristik sasaran |  |  |  |  |
| Kesesuaian pemilihan background |  |  |  |  |
| Kesesuaian penggunaan tampilan warna dan gambar sesuai dan tidak membosankan |  |  |  |  |
| 2. | ***Reliability*** | Kemudahan memahami struktur menu dan navigasi |  |  |  |  |
| Mekanisme perpindahan halaman mudah |  |  |  |  |
| Ketepatan reaksi menu (Tombol navigasi) |  |  |  |  |
| 3. | ***Functionality*** | Aplikasi dapat melakukan fungsinya |  |  |  |  |
| Informasi pada aplikasi sesuai dengan yang dibutuhkan |  |  |  |  |
| Informasi yang tertera pada aplikasi dapat muncul |  |  |  |  |
| Tombol suara dapat digunakan dengan baik |  |  |  |  |
| Data yang diinput terjamin kerahasiaannya karena setiap pengguna memiliki *username* dan *password* |  |  |  |  |
| 4. | ***Efficiency*** | Waktu aplikasi merespon cepat |  |  |  |  |
| Respon pada aplikasi sesuai yang diberikan tiap aksi |  |  |  |  |
| Aplikasi memenuhi standar sebuah efisien sistem |  |  |  |  |
| 5. | ***Maintability*** | Kesalahan dan kekurangan pada informasi dapat diubah dengan mudah |  |  |  |  |
| Aplikasi dapat dikembangkan lagi dalam aspek materi, fitur |  |  |  |  |
| Aplikasi mudah dilakukan perbaikan |  |  |  |  |
| 6. | ***Portability*** | Aplikasi dapat diinstal dengan mudah |  |  |  |  |

**Penilaian :**

Kelayakan = x 100%, nilai dikonversi menjadi nilai kualitatif berskala 5 dengan skala Likert sebagai berikut :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Persentase** | **Interpretasi** |
| 1. | 0% - 20% | Rendah Sekali |
| 2. | 21% - 40% | Rendah |
| 3. | 41% - 60% | Cukup Tinggi |
| 4. | 61% - 80% | Tinggi |
| 5. | 81% - 100% | Sangat Tinggi |

**Hasil Penilaian**

......................, / / 2022

......................, / / 2022

(....................................)